

**Questão 1.** (valor 2 pontos)

Considerando que a transição  $a; a, R$  significa que a máquina de Turing lê o símbolo  $a$  no cabeçote de leitura, escreve  $a$  e move o cabeçote para direita e  $a; \square, L$  significa que a máquina lê  $a$ , escreve espaço e move o cabeçote para esquerda, descreva, no nível de implementação, a máquina de Turing  $M_1$  da Figura 1

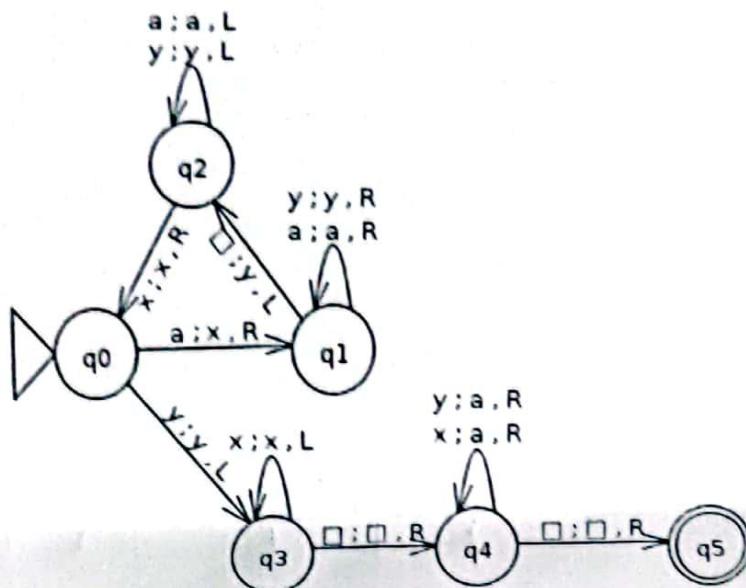


Figura 1: Diagrama de estados da máquina de Turing  $M_1$

**Questão 2.** (valor 2 pontos)

Considerando a máquina de Turing  $M_1$  ilustrada na Figura 1, em cada um dos itens a seguir, dê a sequência de configurações nas quais a MT entra quando iniciada sobre a cadeia de entrada indicada:

- a) a
- b) aaa

**Questão 3.** Defina o diagrama da máquina de Turing para linguagem:

$$L = \{a^n b^k c^n \mid n \geq 1 \text{ e } k \geq 0\}$$

**Questão 4.** (valor 2 pontos)

Defina o diagrama de estados de uma MT com  $\Sigma = \{0, 1\}$  que, recebendo como entrada uma palavra  $w$  em binário, calcula o complemento de  $w$ . Por exemplo, se  $w = 011001$ , ao final do processamento da MT, teremos  $w = 100110$ , na fita.

**Questão 5.** (valor 2 pontos)

Seja  $A_{GLR} = \{< G, w > \mid G \text{ é uma gramática LR e } G \text{ aceita } w\}$ . Prove que  $A_{GLR}$  é decidível.

1

1 - o calegote se encontra lendo 'a', caso leia 'a', marque X e vai para a direita, caso não leia 'a' rerite.

Essas regras são desumais!

2 - o calegote se encontra a direita do primeiro 'a', caso ~~leia~~ leia mais 'a's, vai pular para direita, caso leia 'branco', escreve y e vai para esquerda, (como é um círculo, posso também a transição de ler y, escrever V e ir para direita já pensando na ~~repetição~~) Pode ampliar a repetição.

3 - o calegote se encontra um passo a esquerda de y, nesse passo ~~leia~~ lendo a ou y, ele vai escrever novamente e pular para esquerda, (desse modo retornando o calegote para o inicio). quando ler o X (que marcou no Passo 1), escreve ~~b~~ ~~mais~~ e vai para direita

X

4 - caso leia outro 'a', retorne ao Passo 2, caso leia um y, escreva y e va para esquerda

5 - como o calegote no [93], foi garantido que no passo anterior se achou ~~um~~ mês da linguagem, sendo marcado pelo primeiro y, desse modo, nesse passo, lendo X, ele vai escrever e ir para a esquerda, retornando o calegote para o ~~início~~ a esquerda total.

6 - Faz a transição de [93] para [94] ~~leia 'branco'~~ leia 'branco'  
~~Troca o calegote para o inicio~~ escreva 'branco' e vai para a direita

7 - Agora, ele vai trocar todos os marcadores (X e Y) por 'a's novamente, desse modo, com o calegote no inicio ele vai fazer uma varredura da esquerda para direita trocando os X e Y por 'a's

②

a) a

$q_0 a$

$x q_1$

$q_2 x y$

$x q_0 y$

$q_3 x y$

$q_3 L x y$

$q_4 x y$

$a q_4 y$

$a a q_4 L$

$a a q_5 aceita$

C

b) aaa

$q_0 a a a$

$x q_1 a a a$

$x a q_1 a$

$x a a q_1 L$

$x a a a q_2 a y$

$x q_2 a a y$

$q_2 x a a y$

$x q_0 a a y$

$x x q_1 a y$

$x x a q_1 y$

$x x a y q_1 L$

$x x a a q_2 y y$

$x x q_2 a a y y$

$x q_2 x a a y y$

$x x q_0 a y y$

$x x x q_1 y y$

$x x x y q_1 y$

$x x x y y q_1 L$

$x x x y q_2 y y$

$x x x q_2 y y y$

$x x q_2 x y y y$

$x x x q_0 y y y$

$x x q_3 x y y y$

$x q_3 x x y y y$

$q_3 L x x x y y y$

$q_4 x x x y y y$

$a q_4 x y y y$

$a a a q_4 y y y$

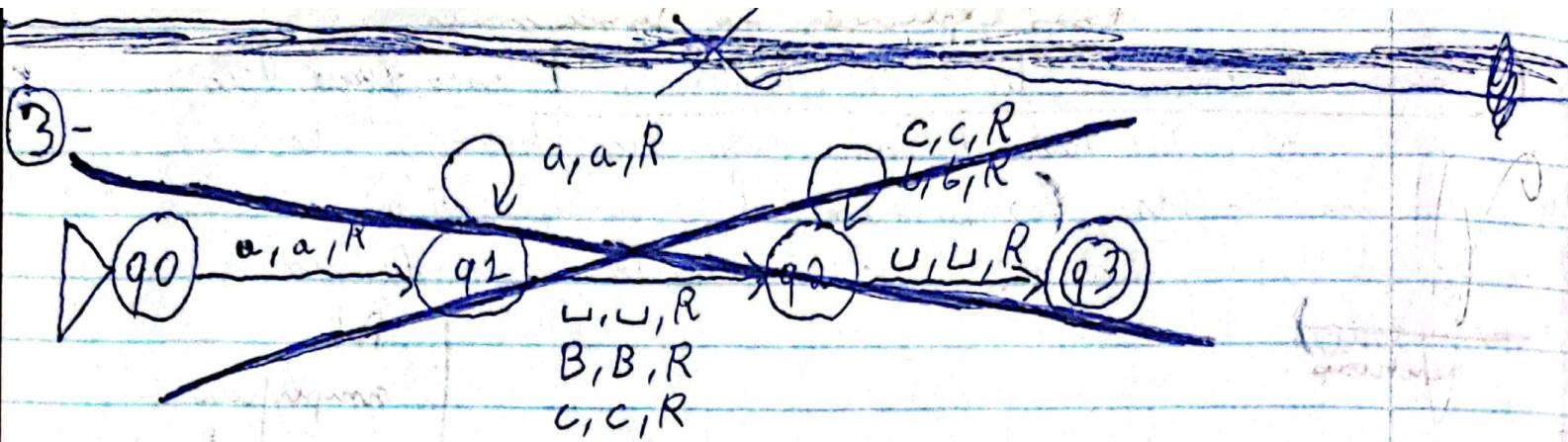
$a a a a q_4 y y$

$a a a a g q_4 y y$

$a a a a a a q_4 L$

$a a a a a a q_5 aceita$

5.

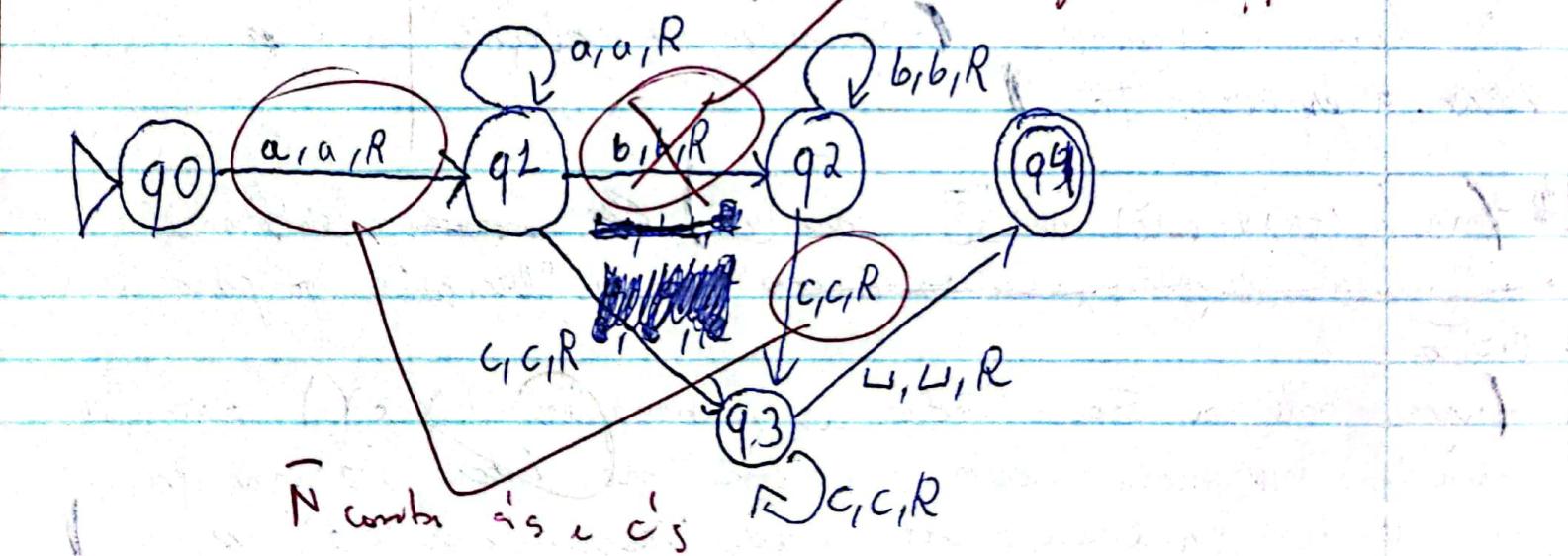


<b>[ac]</b>	<b>q0 ac</b>	<b>abc</b>	<b>q0 abc</b>
	$a q_1 c$		$a q_1 b c$
	$a c q_2 L \times$		$a b q_2 c$
	$a c q_3 aceita$		$a b c q_2 L$
			$a b c q_3 aceita$

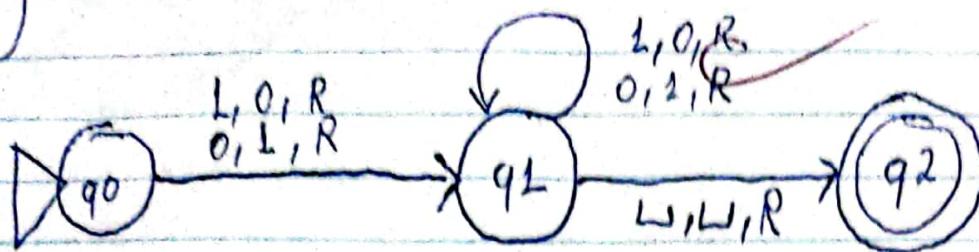
<b>[ab]</b>	<b>q0 ab</b>	<b>abc</b>	<b>q0 abc</b>
	$a q_1 b$	$a q_1 b c$	$a q_1 b c$
	$a b q_2$	$a b q_2 L$	$a b q_2 L$
	$a b q_3 aceita$		$a b c q_3 aceita$

$\times$  não pode aceitar (0's 'c')

Pode ter  
zero b's!!



4



resolvermos o exemplo:

$$w = 0LL00L$$

q0 0L100L  
 1 q1 L200L  
 1 0 q1 L00L  
 1 00 q1 00L  
 1 00 L q1 0L  
 1 00 L L q1 L  
 1 00 L L 0 q1 L  
 1 00 L L 0 q2 aceita

abrevação; caso não seja

nada em W, ou

regra  $w = \lambda$  (vazio)

ela (MT) rejeita.

5 primeiramente vamos pensar na gramática G como  
Tabela de Linguagem Regular

① calcular estôls

② construir a tabela LR

First	Follow

w	passo	transição	Sentença Reduzida	E

CJ

tentar w

11 Ao final da implementação da Tabela LR (algoritmo LR)  
você testará o teste de vacuidade e ~~verá~~ aceita ou rejeita.  
 Se o resultado do teste de vacuidade for nulo  $\emptyset$   
 então a AGLT não é decidível, caso contrário ela é decidível.