



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
Universidade Federal de Alfenas, UNIFAL-MG  
Av. Jovino Fernandes Sales, 2600 – Santa Clara – Alfenas/MG.



DISCIPLINA: Gestão de Projeto de Desenvolvimento de Software  
DOCENTE: Elivandro  
VALOR: 05 pontos

Discente:	
Discente:	

**INSTRUÇÕES:** Julgue os itens a seguir marcando **C (Certo)** ou **E (Errado)** na folha de respostas.

1. O PMBOK 7ª edição adota abordagem baseada em princípios e domínios de desempenho. **C**
2. O PMBOK 7 mantém estrutura baseada exclusivamente em processos.
3. A geração de valor é um conceito central no PMBOK 7.
4. O PMBOK 7 determina que todos os projetos utilizem métodos ágeis.
5. Domínios de desempenho representam áreas críticas para o sucesso do projeto.
6. Tailoring consiste em adaptar práticas ao contexto do projeto.
7. Projetos devem priorizar exclusivamente o escopo inicial definido.
8. O domínio de stakeholders enfatiza o engajamento das partes interessadas.
9. A criação de valor é objetivo central no gerenciamento de projetos.
10. O PMBOK 7 elimina a necessidade de planejamento.
11. Lean busca maximizar valor e minimizar desperdícios.
12. O conceito de valor no Lean é definido pelo cliente.
13. Lean incentiva fluxo contínuo de trabalho.
14. Lean incentiva aumento de complexidade nos processos.
15. Kaizen representa melhoria contínua.
16. Superprodução é considerada desperdício no Lean.
17. Lean exclui trabalhadores do processo de melhoria.
18. Padronização pode contribuir para melhoria contínua.
19. Lean busca reduzir variabilidade e desperdícios.
20. Lean aplica-se apenas à indústria.
21. Scrum é framework para lidar com problemas complexos.
22. Product Owner maximiza valor do produto.
23. Scrum Master remove impedimentos da equipe.
24. Sprint é ciclo de tempo fixo para produzir incremento.
25. Daily Scrum serve para reportar ao gerente.

26. Sprint Review permite avaliação do incremento.
27. Sprint Retrospective busca melhorar o processo
28. Scrum permite mudanças entre Sprints. C
29. Product Backlog deve permanecer fixo no projeto.
30. Incremento deve atender à Definition of Done.
31. Kanban é método visual de gestão do fluxo.
32. Kanban utiliza limites de trabalho em progresso.
33. Limites WIP ajudam a identificar gargalos.
34. Kanban exige ciclos chamados Sprints.
35. Quadros Kanban usam colunas para etapas.
36. Kanban incentiva melhoria evolutiva.
37. Kanban proíbe alteração das tarefas iniciadas.
38. Kanban pode ser aplicado em diferentes áreas.
39. Gestão visual aumenta transparência.
40. Kanban exige papéis como Scrum Master.
41. Projetos são esforços temporários.
42. Gestão de projetos envolve planejamento e controle.
43. Sucesso do projeto depende apenas do prazo.
44. Stakeholders influenciam ou são influenciados pelo projeto.
45. Gestão de riscos identifica e responde a riscos.
46. Escopo define o trabalho necessário.
47. Monitoramento compara desempenho real e planejado.
48. Comunicação eficaz contribui para o sucesso.
49. Projetos e operações são equivalentes.
50. Gestão de projetos equilibra restrições como escopo e prazo

"Quando você tem uma meta, o que era obstáculo